**UNIDAD III**

Cuando comencemos a trabajar en proyectos ya sea personales o en conjunto en ya sea un programa existente o desde cero, debemos entender que existe nuestro programa base el cual será el que se estará publicando y utilizando de manera oficial, por lo que para llevar un correcto manejo de nuestro proyecto, se utilizará un controlador de versiones en donde podremos actualizar partes de nuestro programa que queramos optimizar, actualizar, agregar, reparar, etc.

Podemos decir entonces que es una manera de llevar el historial de cambios y actualizaciones de nuestro proyecto.

En este espacio, podremos ser testigos de quién hizo qué en el proyecto, ayudando así a encontrar las causas de errores que antes no aparecían, a lo mejor alguien quitó algo sin querer y estos cambios se ven reflejados y se pueden trackeaer para así mantener una producción óptima y poder regresar incluso a una versión del programa en donde funcionaba correctamente.

Para utilizar un controlador de versiones es necesario crear una cuenta en una nube brindada por el mismo servicio, en el cual podremos crear nuestros repositorios para alojar los proyectos en los que estemos trabajando.

Luego de esto tendremos que realizar una conexión entre nuestra nube y nuestros archivos locales para que exista un puente a utilizar.

Para poder hacer uso de nuestra nube o GitHub en este caso, usaremos comandos de git para indicar qué archivos vamos a subir, entre los cuales podemos encontrar los siguientes:

* Init

Nos permite utilizar el controlador de versiones en la carpeta en la que nos encontremos

* status

Para saber qué archivos se han editado y están pendientes de subir

* add

Escogemos qué archivos vamos a actualizar / subir

* commit –m “ ”

Procede a subir los archivos con una breve descripción

* push origin

Escogemos la rama a actualizar

* checkout –b “”

Crea una nueva rama

Entre muchos otros más.

**UNIDAD III – Análisis**

Hablando por experiencia propia, puedo decir que cuando se trata de realizar un proyecto en conjunto, a veces existen complicaciones al momento de querer juntar muchas partes de un mismo programa y llegan a haber errores sobre links perdidos, llamados nulos y demás inconvenientes que pueden ser fácilmente evitados con utilizar uno de estos controladores.

Llevar un correcto control de versiones ayuda también en otros trabajos como en la edición de videos en el cual lleve varios procesos antes de poder ser publicado, por lo que nunca viene mal el estar consciente de esta manera de trabajo para llevarlo a cabo en otros ámbitos y no solo en la programación.-